

Rules Changes for 2 Players



With a few changes, Raiatea can be played as a 2-player game. A 2-player game takes place over 5 action rounds (as with a 4-player game). Players alternate picking 2 Location Tiles each per action round. Some small changes to the base rules are required, as described below:

SETUP

Step 4: Return half of the Starting Assistant Cards to the box, leaving 3 cards of each type to form the Assistant Market.

Step 8: Randomly select 25 Forest Cards and sort them by type. Remove any selected Assistant and Commodity Cards from the game, and add any selected Mask Cards to the 6 Starting Mask Cards in the Mask Market. Then, check the Mask Market; if it contains any Mask pairs or Rainbow Mirrors, remove these from the game. Use four of the remaining Forest Cards to form the Forest supply; the remaining cards will form the Forest Cards draw pile.

Step 10: Fill only the bottom 2 rows of each To'o Statue with Mission Tokens (6 To'o Mission Tokens per Statue).

Step 14: Sort out all General (brown) Ritual Cards. The player in second place draws either 1 Forbidden or 2 Normal General Ritual Cards. The first player takes the other choice. The Forbidden Ritual Card may be played as Raatira. Shuffle back the remaining Ritual Cards in their respective stacks. Then both players draw starting Ritual Cards, of which the first player will keep 2, and the second player will keep 3.

FOREST

When the Forest Location Tile is chosen, the Kahuna will discard a Forest Card after his or her first-round selection. Thus, 2 cards will remain for the second player to choose from. In the second selection round, the Kahuna does NOT remove a card. Thus, the second player will have 3 cards to choose from.

INCANTATION OF THE GODS

Step 2: Only one ceremonial gift will be assigned. Thus, the player in second position will not receive a ceremonial gift.



Met een paar aanpassingen kan Raiatea ook worden gespeeld als een 2-spelerspel. Een spel met 2 spelers wordt gespeeld over 5 actieronden (zoals in een 4-spelerspel). Spelers kiezen afwisselend 2 locatietegels per actieronde. Sommige kleine aanpassingen in de basisregels zijn nodig, zoals hieronder beschreven:

VOORBEREIDING

Step 4: Leg de helft van de start-helperskaarten terug in de doos, zodat er 3 kaarten van elke soort overblijven om de helpersmarkt te vormen.

Step 8: Neem willekeurig 25 boskaarten en sorteert ze op soort. Verwijder daarvan alle gekozen helper- en goederenkaarten uit het spel en voeg gekozen maskerkaarten toe aan de 6 start-maskerkaarten in de maskermarkt. Controleer vervolgens de maskermarkt; als deze een of meer maskerpairs of regenboogspiegels bevatten, verwijder je deze uit het spel. Gebruik vier van de overgebleven boskaarten om de bosvoorraad te vormen; de resterende kaarten vormen de trekstapel met boskaarten.

Step 10: Vul alleen de onderste twee rijen van elk standbeeld met opdrachtfiches (6 To'o-opdrachtfiches per standbeeld).

Step 14: Haal de normale algemene (bruine) ritueelkaarten uit beide stapels. De tweede speler pakt 1 verboden of 2 normale rituelen. De eerste speler ontvangt de andere optie. Het verboden ritueel mag al als Raatira worden gespeeld. Schud de overgebleven ritueelkaarten terug in de stapels. Daarna trekken beide spelers zoals normaal aan de start van het spel ritueelkaarten, waarvan de eerste speler er 2 houdt, en de tweede speler 3.

BOS

Wanneer de bos-locatietegel is gekozen, verwijdert de Kahuna een boskaart uit de voorraad nadat hij zijn eerste boskaart heeft gekozen. Zo blijven er dus 2 kaarten over om uit te kiezen voor de tweede speler. In de tweede keuzeronde verwijdert de Kahuna GEEN kaart. Dan zal de tweede speler dus 3 kaarten hebben om uit te kiezen.

GODENBEZWERING

Step 2: Er wordt slechts één ceremoniële beloning toegewezen. De speler op de tweede positie ontvangt dus geen ceremoniële beloning.



Zu zweit spielt ihr über 5 Aktionsrunden (wie bei 4 Spielern). Die Auswahl der Ortskarten in den Aktionsrunden erfolgt zweimal. Ihr wählt also abwechselnd insgesamt 4 Ortskarten. Folgendes ändert sich zu den Grundregeln:

SPIELAUFBAU

Schritt 4: Legt die Hälfte der Helfer-Startkarten zurück in den Karton, sodass je 3 Helfer den Helfermarkt bilden.

Schritt 8: zieht 25 zufällige Waldkarten und sortiert sie nach Typ. Alle gezogenen Helfer und Warenkarten, werden aus dem Spiel entfernt. Gezogene Maskenkarten, werden zum Maskenmarkt gelegt. Alle Maskenpaare und Regenbogenspiegel, die jetzt auf dem Markt liegen, werden aus dem Spiel entfernt.

Zieht 4 der verbliebenen Waldkarten und bildet damit die Waldauslage. Die restlichen Karten bilden den Nachziehstapel.

Schritt 10: Nur die unteren beiden Reihen der Statuen werden mit Auftragsplättchen gefüllt (6 Aufträge pro Statue).

Schritt 14: Sortiert alle Generellen (braunen) Rituale aus. Der Spieler, der nicht Startspieler ist, zieht entweder 1 Verbotenes oder 2 Normale Generellen Rituale. Der Startspieler zieht entsprechend der anderen Option. Das Verbotene Ritual darf auch als Raatira gespielt werden. Mischt die verbliebenen Rituale wieder in den Nachziehstapel. Die Startrituale werden wie üblich gezogen, wobei der Startspieler 2 und der Zweite 3 Rituale behält.

WALD

Wird die Waldkarte gewählt, legt der Kahuna, nach seiner ersten Wahl, eine der übrigen 3 Karten zum entsprechenden Markt. Der andere Spieler hat nun 2 Karten zur Auswahl. In der zweiten Auswahlrunde entfernt der Kahuna KEINE Karte. Der Zweite hat also 3 Karten zur Auswahl.

FEST

Managabe für die Götter- Schritt 2: Nur der Spieler auf Position 1 der Gunst der Götter erhält ein Festgeschenk.



Les quelques ajustements de règles présentés ici permettent de jouer à Raiatea à 2 joueurs. La partie se déroule en 5 phases d'actions, comme lors d'une partie à 4. Les joueurs choisissent chacun une tuile Lieu à tour de rôle, mais ils le font ici 2x par phase d'action. Ainsi 4 tuiles Lieu sont choisies par phase d'actions, comme lors d'une partie à 4, mais chaque joueur en choisit 2. Quelques modifications s'appliquent aux règles du jeu de base :

MISE EN PLACE

Étape 4 : Remettez la moitié des cartes Assistant de départ dans la boîte pour n'en laisser que 3 de chaque type dans le marché aux assistants.

Étape 8 : Prenez 25 cartes Forêt au hasard et triez-les par type. Retirez du jeu les cartes Assistant et Ressource sélectionnées puis placez les cartes Masque dans le marché aux masques. Si le marché aux masques contient une paire de masques ou une carte Miroir arc-en-ciel, retirez-les du jeu. Les cartes Forêt restantes forment la pioche de cartes Forêt. Révélez-en les 4 premières cartes pour créer la réserve Forêt.

Étape 10 : Ne remplissez que les 2 rangées du bas de chaque statue avec des tuiles Mission (6 tuiles Mission To'o par statue).

Étape 14 : Tirez tous les rituels communs (marron). Parmi ceux-ci, le 2e joueur pioche soit 1 rituel interdit soit 2 rituels normaux. Le 1er joueur récupère l'autre choix. Les rituels interdits peuvent être joués en tant que Raatira. Remélangez les cartes Rituel restantes dans leur pioche respective. Chaque joueur pioche ensuite ces cartes Rituel de départ, le 1er joueur en garde 2, le 2e en garde 3.

FORET

Lorsque la tuile Forêt est choisie, le Kahuna défausse une carte de la réserve Forêt après avoir choisi sa 1e carte. Il ne reste ainsi que 2 cartes au choix pour l'autre joueur. Après avoir choisi sa 2e carte, le Kahuna n'en défausse pas, l'autre joueur a donc 3 choix à disposition.

INCANTATION DES DIEUX

Étape 2 : une seule récompense est attribuée. Ainsi, le joueur en seconde position ne reçoit aucune récompense.