

# Überblick Rituale



**HINA A1 (1x)**  
Gib so viel Mana in den Opfersack, wie die Spieleranzahl x 6 beträgt. Nimm dieses Mana aus dem Vorrat.



**IHI B4 (1x)**  
Mache alle deine Helfer bereit. Du erhältst 1 Tattoo.



**PAPA-RA'I D4 (1x)**  
Du erhältst am Spielende 3 SP.



**RORO'O G1 (4x)**  
Ziehe Ritualkarten entsprechend deines Rangs und behalte davon 2 Karten.



**HINA A2 (1x)**  
Für den Rest dieser Festrunde werden die Rituale in umgekehrter Reihenfolge ausgeführt.



**IHI B5 (1x)**  
Für jeden deiner Händler darfst du 1 Ware zum aktuellen Preis (oder niedriger) verkaufen. Bewege den Preismarker nicht.



**PAPA-RA'I D5 (1x)**  
Du erhältst am Spielende 4 SP.



**RORO'O G2 (1x)**  
Der Spieler bzw. alle Spieler mit den wenigsten Priestern erhalten 10 Mana.



**HINA A3 (1x)**  
Du darfst das nächste (schwarze) Ritual kostenlos ausführen.



**MATA-ARAHU C1 (4x)**  
Du erhältst 1 Tattoo.



**RA'A E1 (2x)**  
Nimm dir eine Maske vom Maskenmarkt, ohne ihren Schatz zu erhalten.



**RORO'O G3 (2x)**  
Würfle. Du erhältst so viel Mana, wie die Würfelanzahl x 3 ergibt.



**HINA A4 (1x)**  
Gib so viel Mana in den Opfersack, wie die Spieleranzahl x 10 beträgt. Nimm dieses Mana aus dem Vorrat.



**MATA-ARAHU C2 (1x)**  
Du erhältst 2 Tattoos.



**RA'A E2 (1x)**  
Nimm dir eine Maske vom Maskenmarkt und nimm dir deren Schatz doppelt.



**RORO'O G4 (2x)**  
Bilde 2 Priester kostenlos aus.



**HINA A5 (1x)**  
Du darfst das nächste (schwarze) Ritual kostenlos ausführen. Du erhältst 1 Tattoo.



**MATA-ARAHU C3 (1x)**  
Bewege deinen Tattoomarker auf den nächsten Rang.



**RAU-PENA F1 (3x)**  
Ziehe 2 Waldkarten. Behalte alle Warenkarten und lege den Rest ab.



**RORO'O G5 (1x)**  
Am Ende von Festakt 5 „Empfang des Göttlichen Segens“ einer Festrunde erhältst du aus dem Vorrat Mana; und zwar in doppelter Höhe der Manakosten des teuersten Rituals, das in dieser Runde ausgeführt wurde.



**HINA A6 (1x)**  
Du darfst bis zu 3 Normale Rituale von deiner Hand kostenlos ausführen.



**MATA-ARAHU C4 (1x)**  
Du erhältst 1 Tattoo für jeden deiner Schamanen.



**RAU-PENA F2 (3x)**  
Du erhältst 1 Warenkarte.



**RORO'O G6 (1x)**  
Du erhältst 12 Mana aus dem Vorrat. Du erhältst 1 Tattoo.



**IHI B1 (3x)**  
Du erhältst eine Helferkarte vom Helfermarkt.



**PAPA-RA'I D1 (1x)**  
Du erhältst am Spielende 1 SP.



**RAU-PENA F3 (1x)**  
Immer wenn ihr den Marktplatz besucht, darfst du 1 Ware zum aktuellen Preis (oder niedriger) verkaufen. Bewege den Preismarker nicht.



**RORO'O G7 (1x)**  
Ziehe Ritualkarten entsprechend deines Rangs und behalte davon 3 Karten.



**IHI B2 (2x)**  
Mache 1 Helfer bereit.



**PAPA-RA'I D2 (1x)**  
Du erhältst am Spielende 5 SP, sofern du den Rang eines Tahua erreichst und 9 Priester ausgebildet hast.



**RAU-PENA F4 (1x)**  
Alle Spieler/innen, die von jeder Warensorte mindestens 1 Karte besitzen, erhalten 3 Tattoos.



**RORO'O G8 (1x)**  
Du erhältst 2 Mana für jeden deiner Priester. Du erhältst 1 Tattoo.



**IHI B3 (2x)**  
Mache 2 Helfer bereit.



**PAPA-RA'I D3 (1x)**  
Du erhältst am Spielende 2 SP.



**RAU-PENA F5 (1x)**  
Du erhältst 1 Warenkarte für jede deiner Sammlerinnen.



**RORO'O G9 (1x)**  
Du erhältst 3 Mana für jeden deiner Priester. Du erhältst 2 Tattoos.

# Überblick Rituale



**RORO'O G10 (1x)**  
Bilde 3 Priester kostenlos aus.  
Du erhältst 2 Tattoos.



**TA'ERE I1 (1x)**  
Immer wenn du beim Marae eine Ware opferst, würfle. Bei einer 1 oder 2 behältst du die Ware.



**TA'ERE I9 (1x)**  
Immer wenn ihr das Muschelriff besucht, erhältst du 1 Mahi-mahi vom Warenmarkt (falls vorhanden).



**TĀNE J7 (3x)**  
Stieh 1 beliebige ungepaarte Maske von einem Mitspieler bzw. einer Mitspielerin deiner Wahl.



**RUA-HATU H1 (4x)**  
Du erhältst 3 Perlen.



**TA'ERE I2 (1x)**  
Immer wenn ihr den Pfad der Götter besucht, erhältst du 2 Mana für jeden deiner Priester.



**TA'ERE I10 (1x)**  
Immer wenn du der Kahuna an einem der abgebildeten Orte bist, würfle nicht für Helfer. Stattdessen stelle den Würfel auf eine Zahl deiner Wahl ein.



**TĀNE J8 (1x)**  
Stieh je 1 beliebige ungepaarte Maske ODER 1 Warenkarte von zwei Mitspielern deiner Wahl.



**RUA-HATU H2 (1x)**  
Alle Spieler erhalten für jeden ihrer Priester 1 Perle aus dem Vorrat.



**TA'ERE I3 (1x)**  
Immer wenn du Priester ausbildest, bezahle 1 Perle für 1 Priester oder 3 Perlen für 2 Priester.



**TĀNE J1 (1x)**  
Während dieser Festrunde werden alle Rituale, die 5 oder weniger Mana kosten, nicht ausgeführt.



**TĀNE J9 (1x)**  
Alle Mitspieler müssen dir 4 Perlen geben. Wer weniger hat, gibt so viel wie möglich.



**RUA-HATU H3 (2x)**  
Du erhältst 2 Perlen für jeden deiner Perlentaucher.



**TA'ERE I4 (1x)**  
Immer wenn du dir eine Karte von der Waldauslage nehmen würdest, darfst du dir stattdessen die oberste Karte vom Waldkartenstapel nehmen.



**TĀNE J2 (1x)**  
In dieser Festrunde werden keine Normalen Rituale ausgeführt. Legt sie auf den Ablagestapel.



**URU-TAETAETAE K1 (1x)**  
Immer wenn du Mana bietest, nimm dir 3 Mana aus dem Vorrat und ergänze damit dein Gebot.



**RUA-HATU H4 (1x)**  
Wenn du den Rang eines Tahua erreicht hast, erhältst du keine weiteren Tattoos mehr. Wenn du weitere Tattoos erhalten würdest, nimm dir stattdessen 5 Perlen aus dem Vorrat.



**TA'ERE I5 (1x)**  
Immer wenn du der Kahuna an einem der abgebildeten Orte bist und für Helfer würfelst, darfst du den Würfel nach dem Wurf um 1 hoch oder runter drehen. Du darfst nicht eine 1 auf eine 4 (oder umgekehrt) drehen.



**TĀNE J3 (2x)**  
Du erhältst 1 Perle oder 2 Mana von allen Mitspielern. Wer die angefragte Merchandise nicht hat, muss nichts abgeben. Wer nur 1 Mana hat, muss dir dieses Mana geben.



**URU-TAETAETAE K2 (1x)**  
Erfülle einen zweiten verfügbaren To'o-Auftrag während Festakt 6, „Der feierliche Bau der Oro To'os“ einer Festrunde. Dies kannst du nicht mit einem Perlentaucher kombinieren.



**RUA-HATU H5 (1x)**  
Du erhältst 4 Perlen für jeden deiner Perlentaucher.



**TA'ERE I6 (1x)**  
Immer wenn du Normale Rituale ziehst, darfst du 2 weitere Normale Rituale ziehen. Behalten darfst du aber nur so viele Karten, wie es dir üblicherweise erlaubt ist.



**TĀNE J4 (1x)**  
Alle Mitspieler müssen dir 3 Mana geben. Wer weniger als 3 Mana hat, muss dir so viel wie möglich geben.



**URU-TAETAETAE K3 (1x)**  
Immer wenn du To'o-Merchandiseaufträge erfüllst, die Mana kosten, musst du nur die Hälfte bezahlen (abgerundet).



**RUA-HATU H6 (1x)**  
Bestimme einen Mitspieler. Dieser muss laut sagen, wie viele Perlen er besitzt. Genau so viele Perlen erhältst du aus dem Vorrat. Du erhältst 2 Tattoos.



**TA'ERE I7 (1x)**  
Helfer kosten dich beim Marktplatz ab sofort nur noch 1 Perle (statt 2).



**TĀNE J5 (1x)**  
Alle Mitspieler verlieren 1 Priester.



**URU-TAETAETAE K4 (1x)**  
Immer wenn du To'o-Merchandiseaufträge erfüllst, die Perlen kosten, musst du nur die Hälfte bezahlen (abgerundet).



**RUA-HATU H7 (1x)**  
Du erhältst 1 Perle für jeden deiner Priester. Du erhältst 2 Tattoos.



**TA'ERE I8 (1x)**  
Immer wenn du Verbotene Rituale ziehst, darfst du 2 weitere ziehen. Behalten darfst du aber nur so viele Karten, wie es dir üblicherweise erlaubt ist.



**TĀNE J6 (1x)**  
Alle Mitspieler müssen dir 2 Perlen geben. Wer nur 1 Perle hat, muss dir diese Perle geben.



**URU-TAETAETAE K5 (1x)**  
Erfülle 2 verfügbare To'o-Aufträge. Dies kannst du nicht mit einem Perlentaucher kombinieren.