



The Lawyer/ The Editor

The Lawyer may immediately buy a parcel not owned by any player. He pays the normal price. In addition, nobody can contest the lawyer from buying a parcel. In case of a duel with the Lawyer for buying a parcel, the chal-

lenging cowboy goes back to the personal reserve of this player, before the duel is resolved. For all other actions, duels against the lawyer are resolved as usual. Cash limit: \$60.

The Editor: *The Editor publishes a story inspired by your success. At the end of the income phase (round 1/2/3/4), you win a victory point for every \$5 / \$10 / \$15 / \$20 of income from all your buildings, rounded up. You do not earn points on income from the attacks of other players buildings or on the money other players would have robbed from you. Example: in round 2, you get a total income of 33\$ from your buildings, so you earn 4 victory points. Cash limit: \$40.*



Der Rechtsanwalt/Der Herausgeber

Du kannst sofort eine Parzelle, die noch niemandem gehört, zum normalen Preis kaufen. Außerdem kann niemand dir den Kauf von Land streitig machen. Würde es auf einer Parzelle, die du kaufen möchtest, zu einem Duell kommen, kehren alle anwesenden Cowboys anderer Spieler in die persönlichen Vorräte ihrer Besitzer zurück, bevor das Duell ausgetragen wird. Auf andere Aktionen als den Kauf von Parzellen hat der Rechtsanwalt keine Auswirkungen. Geldlimit: \$60.

Der Herausgeber: *Der Herausgeber veröffentlicht einen Bericht über deine Erfolge. Am Ende der Einkommensphase in Runde 1/2/3/4 erhältst du 1 Siegpunkt für je \$5/\$10/\$15/\$20 (aufgerundet) an Erträgen, die deine Gebäude in dieser Runde erwirtschaftet haben. Du erhältst keine Punkte für Geld aus Angriffen auf die Gebäude anderer Spieler oder für Einkommen, das dir durch Angriffe gestohlen wurde. Beispiel: In Runde 2 generieren deine Gebäude ein Gesamteinkommen von \$33. Du erhältst 4 Siegpunkte. Geldlimit: \$40.*



L'avocat/l'éditeur

L'avocat peut immédiatement acheter une parcelle de terrain qui n'appartient à aucun joueur. Il paie le prix normal. En outre, personne ne peut contester à l'avocat l'achat d'une parcelle de terrain. En cas de duel contre l'avocat pour l'achat d'une parcelle de terrain, tout autre cowboy est renvoyé dans

la réserve personnelle de ces joueurs, avant que le duel ne soit résolu. Pour les autres actions, les duels contre l'avocat sont résolus normalement. Limite de liquidité : \$60.

L'éditeur : *L'éditeur publie un récit inspiré par votre succès. A la fin de la phase de revenus (au tour 1/2/3/4), vous gagnez un point de victoire par tranche de \$5/\$10/\$15/\$20 de revenus de l'ensemble de vos bâtiments, arrondi au-dessus. Vous ne gagnez pas de points sur le revenu des attaques de bâtiments d'autres joueurs, ni sur l'argent que d'autres joueurs vous auraient volé. Exemple : au tour 2, vos bâtiments vous rapportent un revenu total de \$33. Vous gagnez 4 points de victoire. Limite de liquidité : \$40.*



De Advocaat/De Uitgever

Zodra je de advocaat kiest mag je een vrije kavel kopen, en betaalt hiervoor volgens de normale regels. Tijdens de ronde dat je de Advocaat in bezit hebt kan niemand met jou duelleren om kavels. Mocht het toch zo zijn dat een andere speler de Advocaat uitdaagt tot een duel voor de aankoop van een kavel, dan wordt deze tijdens het uitvoeren van de actie terug geplaatst in de persoonlijke voorraad van de speler, er vindt geen duel plaats. Op alle andere actievelen wordt wel geduëlleerd met de Advocaat. Geldlimiet: \$60.

De Uitgever: *De Uitgever publiceert een verhaal over jouw succes. aan het einde van de inkomstenfase (ronde 1/2/3/4), ontvang je een overwinningpunt voor iedere \$5/ \$10/ \$15/ \$20 die je uit inkomsten van je eigen gebouwen hebt verdient, naar boven afgerond. Het geld dat is gestolen van andermans gebouwen telt niet mee voor deze inkomsten, evenals het geld dat anderen van jouw gebouwen hebben gestolen. Voorbeeld: in ronde 2 ontvang je \$33,- aan inkomsten van eigen gebouwen, je ontvangt hierdoor 4 overwinningpunten. Geldlimiet: \$40.*