

CARSON CITY PROMO PACK



The Teacher

When using the Teacher, you must use its yellow side during round 1-3, and the red one during round 4. When playing with the Teacher, you will be the first player to choose a character next turn, no matter when you pass this round. Cash limit: \$60.

Variant (only available in the last round):
During the final scoring, you get 2 victory points for each School, Prison, or Church you own, and you also get 2 victory points if you don't own any Saloon(s). Cash limit: \$60.

De Schooljuf

Wanneer de Schooljuf in het spel is, gebruik dan de gele zijde tijdens de eerste 3 rondes en de rode zijde tijdens de laatste ronde. De speler die de Schooljuf kiest, mag in de volgende ronde als eerste een nieuw personage kiezen onafhankelijk van zijn positie op het pasvolgorde spoor. Geldlimiet: \$60.

Variant (alleen beschikbaar in de laatste ronde):
Je ontvangt 2 overwinningspunten voor elke School, Gevangenis en Kerk in jouw bezit. Tevens ontvang je 2 overwinningspunten als je geen Saloon in bezit hebt. Geldlimiet: \$60.

Die Lehrerin

Wenn du diese Person wählst, musst du in den ersten drei Runden die gelbe Seite und in der letzten Runde die rote verwenden. Du bist Startspieler für die nächste Runde, egal an welcher Position du in dieser Runde passt. Geldlimit: \$60.

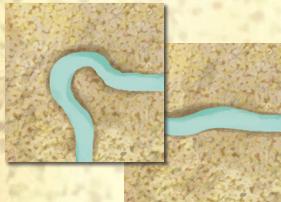
Variante (nur in der letzten Runde): Du erhältst am Spielende 2 Siegpunkte für jede Schule, jedes Gefängnis und jede Kirche, die du besitzt. Du erhältst außerdem 2 Siegpunkte, wenn du keinen Saloon hast. Geldlimit: \$60.

L'institutrice

Lorsque vous utilisez l'institutrice, vous devez utiliser son côté jaune lors des trois premiers tours de jeu, et le rouge lors du 4ème tour de jeu. Choisir l'institutrice vous permettra d'être premier joueur pour le tour de jeu suivant, peu importe quand vous passez pendant le tour de jeu en cours. Limite de liquidité: \$60.

Variante (disponible uniquement au dernier tour de jeu): vous obtenez, à la fin du jeu, 2 points de victoire pour chaque école, prison, ou église que vous possédez, et vous obtenez également 2 points de victoire si vous ne possédez pas de saloon.

Limite de liquidité: \$60.



The River Tiles

When playing the "Carson River" variant, instead of using the River side of the board, players can build their own custom river using these tiles during setup on the normal side of the board. Players may agree on the shape of the river, using as many tiles as they want. But the river must start and end on the edge of the board.

Die Flussplättchen

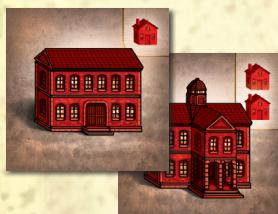
Für die Variante „CARSON RIVER“ könnt ihr mit den Plättchen euer eigenes Flussbett erstellen. Spielt dann auf der normalen Seite des Spielplans. Ihr könnt euch auf einen beliebigen Flusslauf mit beliebig vielen Plättchen einigen, aber der Fluss muss am Spielplanrand beginnen und enden.

De Riviertegels

Wanneer men de "Carson River" variant speelt, kan men, in plaats van de rivierzijde van het bord de lege zijde gebruiken en zelf het verloop van de rivier bepalen. Spelers moeten het eens zijn over het verloop van de rivier alvorens het spel te beginnen en mogen daarbij zoveel tegels gebruiken als gewenst. Het begin en einde van de rivier moeten zich aan de randen van het bord bevinden.

Les Tuiles Rivière

Quand vous jouez à la variante "Carson River", au lieu d'utiliser le côté du plateau avec la rivière, vous pouvez utiliser le côté normal du plateau et construire votre propre rivière. Dans ce cas, les joueurs doivent se mettre d'accord sur la forme de la rivière avant de débuter la partie. La rivière doit commencer et finir aux extrémités du plateau.



Special starting tile

Place this tile instead of the regular house tile on the board where Carson City starts (the location of your first die result).

Speciale Starttegel

Plaats deze tegel in plaats van het standaard huis op de plek waar Carson City begint (plaats van de eerste dobbelsteenworp).

Das Startplättchen

Leg zu Spielbeginn dieses Plättchen statt eines Wohnhauses ins Zentrum von Carson City (an die Stelle, die ihr durch den ersten Würfelwurf bestimmt habt).

Tuile de Départ Spéciale

Placez cette tuile à la place de la maison « normale » que vous placez comme Maison de départ pendant la mise en place du jeu.